Manuel.

RECURSOS / TOOLKIT DESCARGABLE

GLOSARIO DE INTELIGENCIA ARTIFICIAL PARA NO TÉCNICOS

70 términos clave de IA explicados de forma clara, con analogías y ejemplos cotidianos

Un recurso gratuito de Manuel López Rivero
Consultor de IA y Transformación Digital

¿Cómo usar este glosario?

La inteligencia artificial ha dejado de ser un tema exclusivo de ingenieros y científicos. Hoy, cualquier profesional necesita entender sus conceptos básicos para tomar decisiones informadas, evaluar herramientas y participar en conversaciones estratégicas.

Este glosario recoge 70 términos esenciales de IA explicados en un lenguaje accesible, con analogías cotidianas y sin jerga técnica innecesaria. Está organizado alfabéticamente para facilitar la consulta rápida.

Convención: Cada término se presenta en español y, cuando es habitual, con su equivalente en inglés entre paréntesis. Las analogías aparecen en cursiva para diferenciarlas de la definición. Última revisión: Julio 2026.

A

Agente de IA (AI Agent)

Sistema de IA capaz de actuar de forma autónoma para lograr objetivos, tomando decisiones y ejecutando acciones sin intervención humana constante.

Como un asistente personal que no solo responde preguntas, sino que reserva tu vuelo, compara precios y te envía la confirmación.

AI Act (Reglamento Europeo de IA)

Reglamento (UE) 2024/1689 que establece el primer marco legal integral del mundo para la inteligencia artificial, basado en niveles de riesgo. Reformado por el Reglamento (UE) 2026/1744 (Ómnibus digital sobre IA), en vigor desde el 27 de julio de 2026.

Como el código de circulación, pero para la IA: establece reglas, obligaciones y prohibiciones según lo 'peligroso' que sea cada sistema.

Alfabetización en IA (AI literacy)

Obligación de proveedores y usuarios profesionales de adoptar medidas que apoyen la formación en IA de su personal (Art. 4 del AI Act), en vigor desde febrero de 2025. Desde julio de 2026 no exige garantizar un nivel concreto de ninguna persona en particular, sino medidas proporcionadas al contexto de uso.

Como la formación en prevención de riesgos laborales: la empresa debe ofrecerla y poder demostrar que lo hace, adaptada a lo que cada persona necesita para su puesto.

Algoritmo

Conjunto de instrucciones paso a paso que una máquina sigue para resolver un problema o realizar una tarea. Es la receta que guía a la IA.

Como una receta de cocina: ingredientes (datos) + pasos (instrucciones) = plato final (resultado).

Alucinación (Hallucination)

Cuando un modelo de IA genera información falsa, inventada o sin fundamento, pero la presenta con total seguridad, como si fuera cierta.

Como un estudiante que no sabe la respuesta en un examen pero escribe algo convincente con mucha confianza.

Anonimización

Proceso de eliminar o transformar datos personales de forma que sea imposible identificar a la persona, incluso combinando los datos con otras fuentes.

Como tachar el nombre, la dirección y la foto de un expediente médico: los datos clínicos siguen siendo útiles, pero nadie sabe de quién son.

API (Application Programming Interface)

Interfaz que permite a diferentes programas comunicarse entre sí. Es el mecanismo que permite integrar la IA en otras aplicaciones.

Como el camarero de un restaurante: tú (aplicación) haces el pedido, el camarero (API) lo lleva a la cocina (IA) y te trae el resultado.

Aprendizaje automático (Machine Learning)

Rama de la IA donde los sistemas aprenden patrones a partir de datos, sin ser programados explícitamente para cada tarea.

Como aprender a montar en bicicleta: no lees un manual de física, sino que practicas hasta que tu cuerpo aprende el equilibrio.

Aprendizaje no supervisado (Unsupervised Learning)

Tipo de aprendizaje automático donde el modelo busca patrones en datos sin etiquetas previas. El sistema descubre estructuras por sí mismo.

Como organizar un armario sin instrucciones: agrupas la ropa por tipo, color o uso según los patrones que tú ves.

Aprendizaje por refuerzo (Reinforcement Learning)

Método de aprendizaje donde la IA aprende por ensayo y error, recibiendo recompensas cuando acierta y penalizaciones cuando falla.

Como entrenar a un perro: le das una golosina cuando obedece y nada cuando no lo hace.

Aprendizaje profundo (Deep Learning)

Subcampo del aprendizaje automático que usa redes neuronales con muchas capas para procesar datos complejos como imágenes, texto y audio.

Como la diferencia entre un filtro de Instagram (ML básico) y un sistema que reconoce tu cara entre millones (deep learning).

Aprendizaje supervisado (Supervised Learning)

Método donde la IA aprende a partir de ejemplos etiquetados: se le muestran entradas con su respuesta correcta para que aprenda el patrón.

Como estudiar con un libro de ejercicios resueltos: ves el problema y la solución, y aprendes a resolver los siguientes.

Atención, mecanismo de (Attention)

Técnica que permite a la IA enfocarse en las partes más relevantes de la entrada al procesar información, clave en los modelos Transformer.

Como cuando lees un texto largo y tu cerebro automáticamente se fija más en las palabras importantes para entender el significado.

B

Big Data

Conjuntos de datos tan grandes y complejos que requieren tecnologías especiales para almacenarlos, procesarlos y analizarlos.

Si un libro es 'datos', big data es la Biblioteca Nacional entera: no puedes leerla tú solo, necesitas un sistema para gestionarla.

C

Cadena de pensamiento (Chain of Thought)

Técnica de prompting donde se pide a la IA que razone paso a paso antes de dar una respuesta, mejorando la precisión en problemas complejos.

Como pedirle a alguien que no solo te dé la respuesta de un problema de matemáticas, sino que te enseñe todo el procedimiento.

Chatbot

Programa informático que simula una conversación con personas, normalmente a través de texto. Los chatbots modernos usan IA generativa.

Como un asistente virtual al que le escribes por chat y te responde. Siri, Alexa y ChatGPT son formas avanzadas de chatbot.

Clasificación (Classification)

Tarea de IA que consiste en asignar una categoría o etiqueta a un dato de entrada (ej.: email spam/no spam, imagen gato/perro).

Como un cartero que mira cada sobre y lo pone en el casillero correspondiente según la dirección.

Clustering (Agrupamiento)

Técnica de aprendizaje no supervisado que agrupa datos similares entre sí sin categorías predefinidas.

Como entrar a una fiesta donde no conoces a nadie y agrupar mentalmente a la gente por cómo visten o de qué hablan.

Computación en la nube (Cloud Computing)

Modelo de acceso a recursos informáticos (servidores, almacenamiento, software) a través de Internet, sin necesidad de tener equipos propios.

Como la diferencia entre tener un generador eléctrico en casa y enchufarse a la red eléctrica.

Conjunto de datos (Dataset)

Colección organizada de datos utilizada para entrenar, evaluar o probar un modelo de IA. Su calidad determina la calidad del modelo.

Como el material de estudio de un alumno: si los libros tienen errores, el alumno aprenderá cosas equivocadas.

Contexto, ventana de (Context Window)

Cantidad máxima de texto que un modelo de IA puede procesar de una sola vez, medida en tokens. Determina cuánta información puede 'recordar'.

Como la memoria de trabajo de una persona: cuanto más grande, más información puede manejar al mismo tiempo sin olvidar nada.

Corpus

Colección grande y estructurada de textos utilizada como base para entrenar modelos de lenguaje. Puede incluir libros, webs, artículos, etc.

Como la biblioteca de un erudito: todo lo que sabe lo aprendió de esos textos, así que la calidad y diversidad importan mucho.

D

Datos de entrenamiento (Training Data)

Conjunto de datos utilizado para enseñar a un modelo de IA. El modelo aprende patrones de estos datos para hacer predicciones futuras.

Como los libros de texto de un estudiante: todo lo que sabe lo aprendió de ahí, con sus virtudes y sus limitaciones.

Datos sintéticos (Synthetic Data)

Datos generados artificialmente que imitan las propiedades de datos reales, usados cuando los datos reales son escasos, costosos o sensibles.

Como los simuladores de vuelo: no necesitas un avión real para entrenar a un piloto, creas una simulación que se comporta igual.

Deepfake

Contenido multimedia (vídeo, audio, imagen) generado o manipulado por IA para parecer real, especialmente la suplantación de rostros o voces.

Como un imitador profesional en versión digital: la IA copia tu cara o tu voz con tal precisión que es difícil distinguirlo del original.

E

Edge AI (IA en el borde)

Ejecución de modelos de IA directamente en dispositivos locales (móviles, sensores, cámaras) en lugar de en la nube, para mayor velocidad y privacidad.

Como tener un traductor en tu bolsillo que funciona sin Internet, en vez de llamar a un centro de traducción cada vez.

Embedding

Representación numérica de datos (palabras, imágenes, etc.) en forma de vector. Permite a la IA calcular la 'similitud' entre conceptos.

Como asignar coordenadas GPS a cada palabra: las palabras con significado parecido estarán cercanas en el mapa.

Entrenamiento (Training)

Proceso mediante el cual un modelo de IA aprende patrones a partir de datos, ajustando sus parámetros internos para mejorar su rendimiento.

Como un atleta que entrena repetidamente: cuanto más practica, mejor rinde, pero el exceso puede ser contraproducente (sobreajuste).

Etiquetado (Labeling)

Proceso de asignar categorías o anotaciones a datos para que un modelo de IA pueda aprender de ellos en aprendizaje supervisado.

Como poner nombres a fotos en un álbum: 'esto es un gato', 'esto es un perro'. Sin esas etiquetas, la IA no sabe qué está viendo.

Evaluación de impacto de IA

Análisis sistemático de los riesgos que un sistema de IA puede suponer para los derechos fundamentales. Obligatoria para IA de alto riesgo según el AI Act.

Como un estudio de impacto ambiental, pero para tecnología: antes de lanzar un sistema, evalúas qué efectos negativos podría tener.

F

Few-shot learning

Técnica donde se proporcionan al modelo unos pocos ejemplos de la tarea deseada en el prompt, para que entienda el patrón y lo replique.

Como enseñarle a alguien un juego de cartas mostrándole solo 2-3 rondas antes de que juegue por sí mismo.

Fine-tuning (Ajuste fino)

Proceso de adaptar un modelo de IA preentrenado a una tarea o dominio específico, entrenándolo con datos adicionales más concretos.

Como un médico generalista que hace una especialidad: ya tiene la base, pero se entrena más a fondo en cardiología.

Función de pérdida (Loss Function)

Fórmula matemática que mide cuánto se equivoca un modelo de IA. El entrenamiento busca minimizar esta función para mayor precisión.

Como la puntuación en un examen al revés: cuanto más alta la 'pérdida', peor lo hace el modelo. El objetivo es llegar a cero.

G

GAN (Red Adversaria Generativa)

Arquitectura de IA donde dos redes neuronales compiten: una genera contenido y otra lo evalúa, mejorándose mutuamente.

Como un falsificador de cuadros y un perito que lo detecta: cuanto mejor es uno, más se esfuerza el otro, y ambos mejoran.

GPT (Generative Pre-trained Transformer)

Familia de modelos de lenguaje de OpenAI. GPT significa que es generativo (crea texto), preentrenado (aprendió de muchos datos) y basado en Transformers. El modelo más reciente es GPT-5.2 (diciembre 2025).

Es el 'apellido técnico' de ChatGPT. No todo modelo de IA es un GPT, pero el nombre se ha popularizado enormemente.

GPU (Graphics Processing Unit)

Procesador originalmente diseñado para gráficos de videojuegos, pero ideal para IA porque puede hacer miles de cálculos en paralelo.

Si la CPU es un profesor que resuelve problemas complejos uno a uno, la GPU es un aula de 1.000 alumnos resolviendo problemas sencillos a la vez.

H

Hiperparámetro

Configuración que el ingeniero define antes de entrenar un modelo (ej.: velocidad de aprendizaje, número de capas). No se aprende de los datos.

Como elegir el horno, la temperatura y el tiempo antes de meter un pastel: son decisiones previas que afectan al resultado final.

I

IA débil / IA estrecha (Narrow AI)

IA diseñada para realizar una tarea específica (traducir, reconocer imágenes, jugar al ajedrez). Es toda la IA que existe actualmente.

Como un jugador de ajedrez campeón del mundo que no sabe freír un huevo: extraordinario en lo suyo, inútil fuera de eso.

IA general (AGI)

IA hipotética capaz de realizar cualquier tarea intelectual que un ser humano pueda hacer, con flexibilidad y adaptación. No existe todavía.

Como el robot de las películas que puede cocinar, diagnosticar enfermedades, escribir poesía y aprender música. Aún no estamos ahí.

IA generativa (Generative AI)

Tipo de IA capaz de crear contenido nuevo (texto, imágenes, música, código, vídeo) a partir de lo que ha aprendido, en lugar de solo analizar.

Como la diferencia entre un crítico de arte (IA analítica) y un artista (IA generativa): uno evalúa, el otro crea.

Inferencia (Inference)

Proceso en el que un modelo ya entrenado genera predicciones o resultados a partir de datos nuevos. Es el 'uso' del modelo tras el entrenamiento.

Como la diferencia entre estudiar para un examen (entrenamiento) y hacer el examen real (inferencia).

L

Latencia

Tiempo que tarda un sistema de IA en procesar una entrada y devolver un resultado. Menor latencia significa respuestas más rápidas.

Como el tiempo que tarda un camarero en servirte: si tarda 2 segundos, la latencia es baja; si tarda 30, es alta.

LLM (Large Language Model)

Modelo de IA de gran tamaño entrenado con enormes cantidades de texto para comprender y generar lenguaje humano. ChatGPT, Claude y Gemini son LLMs.

Como una enciclopedia gigante que no solo guarda información, sino que puede combinarla para responder preguntas y crear textos nuevos.

M

Modelo de difusión (Diffusion Model)

Arquitectura de IA generativa que crea imágenes partiendo de ruido aleatorio y eliminándolo progresivamente hasta obtener una imagen coherente.

Como un escultor que parte de un bloque de mármol (ruido) y va quitando material hasta revelar la estatua (imagen final).

Modelo de lenguaje (Language Model)

Sistema de IA que predice la siguiente palabra en una secuencia de texto, basándose en probabilidades aprendidas de millones de textos.

Como el texto predictivo del móvil, pero multiplicado por un millón: no solo predice la siguiente palabra, sino párrafos enteros coherentes.

Modelo fundacional (Foundation Model)

Modelo de IA de gran escala entrenado con datos amplios y diversos, que sirve como base para múltiples tareas y aplicaciones.

Como los cimientos de un edificio: se construyen una vez y soportan cualquier estructura que quieras levantar encima.

Multimodal

Capacidad de un modelo de IA para procesar y generar múltiples tipos de contenido: texto, imágenes, audio, vídeo, código.

Como una persona polivalente que puede leer, ver fotos, escuchar música y escribir, todo a la vez y combinándolo.

N

Neurona artificial (Artificial Neuron)

Unidad básica de una red neuronal artificial, inspirada en las neuronas biológicas. Recibe señales, las procesa y emite una salida.

Como un interruptor inteligente: recibe electricidad de varias fuentes, decide si activarse o no, y envía la señal al siguiente.

NLP (Procesamiento de Lenguaje Natural)

Rama de la IA que permite a las máquinas entender, interpretar y generar lenguaje humano (texto y voz).

Es lo que hace posible que le hables a Siri o escribas a ChatGPT y te entienda, aunque uses expresiones coloquiales o ambiguas.

Ó

Ómnibus digital sobre IA

Reglamento (UE) 2026/1744, primera reforma del AI Act. Aplaza las obligaciones de los sistemas de alto riesgo a diciembre de 2027 y agosto de 2028, pero mantiene el 2 de agosto de 2026 como fecha general de aplicación, con las obligaciones de transparencia incluidas.

Como una prórroga parcial en un plazo administrativo: te dan más tiempo para la parte más pesada del expediente, pero el resto sigue venciendo cuando estaba previsto.

O

Open source (Código abierto)

Software cuyo código fuente está disponible públicamente para que cualquiera lo use, modifique y distribuya. Existen muchos modelos de IA open source.

Como una receta de cocina publicada libremente: cualquiera puede prepararla, mejorarla o adaptarla a su gusto.

Overfitting (Sobreajuste)

Cuando un modelo memoriza los datos de entrenamiento en lugar de aprender patrones generales, haciéndolo inútil con datos nuevos.

Como un estudiante que memoriza las respuestas del examen del año pasado: saca un 10 en ese examen, pero suspende cualquier otro.

P

Parámetro (Parameter)

Valor numérico interno de un modelo de IA que se ajusta durante el entrenamiento. Los LLMs modernos tienen miles de millones de parámetros.

Como los botones de un ecualizador de música: hay millones y su combinación exacta determina el 'sonido' del modelo.

Peso (Weight)

Valor numérico asignado a cada conexión entre neuronas artificiales. Determina cuánta influencia tiene una señal en el resultado final.

Como el volumen de cada instrumento en una orquesta: ajustando los pesos se consigue la melodía deseada.

Pipeline

Secuencia de pasos de procesamiento de datos conectados, donde la salida de un paso es la entrada del siguiente, hasta obtener el resultado final.

Como una cadena de montaje: cada estación hace una tarea concreta (lavar, cortar, cocinar) y pasa el resultado a la siguiente.

Prompt

Instrucción o texto de entrada que se le da a un modelo de IA para obtener una respuesta. La calidad del prompt influye directamente en la calidad del resultado.

Como la pregunta que le haces a un experto: cuanto mejor formulada esté, mejor será la respuesta que obtengas.

Prompt engineering (Ingeniería de prompts)

Disciplina que estudia cómo formular las instrucciones a una IA para obtener los mejores resultados posibles.

Como aprender a hacer buenas preguntas: no es lo mismo preguntar 'háblame de marketing' que dar contexto, pedir formato y especificar el público.

R

RAG (Generación Aumentada por Recuperación)

Técnica que permite a un LLM consultar una base de datos externa antes de responder, combinando su conocimiento general con información específica.

Como un abogado que, además de su conocimiento, consulta los códigos legales actualizados antes de dar un dictamen.

Red neuronal (Neural Network)

Sistema informático inspirado en el cerebro humano, compuesto por capas de neuronas artificiales conectadas entre sí que procesan información.

Como una cadena de montaje inteligente: cada estación (capa) recibe el trabajo de la anterior, le añade algo y lo pasa a la siguiente.

RLHF (Aprendizaje por Refuerzo con Feedback Humano)

Técnica donde personas evalúan las respuestas de la IA y esas evaluaciones se usan para mejorar el modelo, haciéndolo más útil y seguro.

Como un chef que cocina varios platos, un jurado los prueba y le dice cuál está mejor. El chef aprende y mejora sus recetas.

S

Sandbox regulatorio

Entorno controlado donde empresas pueden probar sistemas de IA innovadores bajo supervisión regulatoria, sin aplicar todas las obligaciones desde el inicio (AI Act Art. 57-58).

Como un circuito de prácticas para conductores novatos: puedes cometer errores y aprender sin poner en riesgo al tráfico real.

Sesgo (Bias)

Tendencia sistemática de un modelo de IA a producir resultados parciales, discriminatorios o inexactos, generalmente heredada de los datos de entrenamiento.

Si un modelo solo ha visto fotos de médicos hombres, cuando le pidas 'dibuja un médico', siempre dibujará un hombre. Eso es sesgo.

Seudonimización

Proceso de sustituir datos identificativos por códigos o alias, manteniendo la posibilidad de reidentificar a la persona con una clave separada.

Como usar un nombre en clave en lugar de tu nombre real: alguien con la tabla de equivalencias puede saber quién eres, pero sin ella no.

Sistema experto (Expert System)

Programa informático clásico (anterior al machine learning) que imita el razonamiento de un experto humano usando reglas predefinidas.

Como un árbol de decisiones gigante: 'si el paciente tiene fiebre Y tos, entonces podría ser gripe'. Reglas fijas, sin aprendizaje.

T

Temperatura (Temperature)

Parámetro que controla la creatividad o aleatoriedad de las respuestas de un modelo de IA. Baja = más predecible; alta = más creativo.

Como el dial entre un contable (temperatura baja: preciso, conservador) y un artista (temperatura alta: creativo, impredecible).

Test de Turing

Prueba propuesta por Alan Turing en 1950: si una máquina puede mantener una conversación indistinguible de la de un humano, se considera 'inteligente'.

Como un juego donde hablas por chat y debes adivinar si es una persona o una máquina. Si no puedes distinguirlo, la máquina pasa el test.

Token

Unidad mínima de texto que procesa un modelo de IA. Puede ser una palabra, parte de una palabra, un signo de puntuación o un espacio.

Como las piezas de un puzle: la IA no lee frases completas, sino que las descompone en piezas pequeñas que luego procesa y recompone.

Tokenización (Tokenization)

Proceso de dividir un texto en tokens para que el modelo de IA pueda procesarlo. La forma de tokenizar afecta al rendimiento y coste.

Como cortar un chocolate en trozos antes de derretirlo: la IA necesita 'trocear' el texto en pedazos manejables para procesarlo.

Transfer learning (Aprendizaje por transferencia)

Técnica donde un modelo entrenado para una tarea se reutiliza como punto de partida para otra tarea diferente pero relacionada.

Como un pianista que aprende a tocar el órgano: no parte de cero porque ya domina el teclado, la lectura de partituras y el ritmo.

Transformer

Arquitectura de red neuronal que revolucionó el procesamiento de lenguaje en 2017. Es la base de GPT-5.2, Claude Opus 4.6, Gemini 3.1 Pro y la mayoría de LLMs actuales.

Como el 'chasis' sobre el que se construyen todos los coches de Fórmula 1 modernos: cada equipo lo personaliza, pero la base es la misma.

V

Validación (Validation)

Proceso de evaluar el rendimiento de un modelo de IA con datos que no se usaron en su entrenamiento, para comprobar que generaliza bien.

Como hacer un simulacro de examen con preguntas nuevas: si el modelo solo funciona con lo que ya conoce, hay un problema.

Vector

Representación matemática de datos en forma de lista de números. Los modelos de IA convierten texto, imágenes y otros datos en vectores para procesarlos.

Como asignar coordenadas a cada concepto en un mapa: 'rey' y 'reina' están cerca, 'rey' y 'bicicleta' están lejos.

Visión por computador (Computer Vision)

Campo de la IA que permite a las máquinas interpretar y entender imágenes y vídeos, como reconocer objetos, rostros o texto.

Es lo que hace posible que tu móvil reconozca tu cara para desbloquearse, o que Google Fotos sepa quién aparece en cada imagen.

Z

Zero-shot learning

Capacidad de un modelo de IA para realizar una tarea para la que no fue entrenado explícitamente, solo con la instrucción en lenguaje natural.

Como pedirle a alguien que nunca ha visto un mango que identifique uno solo con la descripción: 'fruta tropical, ovalada, amarilla-naranja'.

Este glosario se actualiza periódicamente. Si echas en falta algún término o quieres profundizar en alguno, contacta con Manuel López Rivero en https://mlopezrivero.es o consulta la sección de Recursos de la web.